

Loch	Par	HCP Vertlg.	Spieler	Punkte	Länge in Metern bis Mitte Grün				Zähler	
					Herren	Damen				
1	4	5			309	256				
2	3	11			171	136				
3	4	1			406	357				
4	5	7			457	385				
5	4	3			409	366				
6	4	13			286	256				
7	5	9			448	421				
8	3	15			177	152				
9	3	17			143	135				
OUT	35				2806	2464				

10	4	8			357	338				
11	4	10			309	260				
12	4	16			332	257				
13	4	12			316	276				
14	3	18			170	152				
15	5	2			594	514				
16	4	14			298	277				
17	4	4			401	318				
18	5	6			473	434				
IN	37				3250	2826				
OUT	35				2806	2464				
Total	72				6056	5290				

Vorgabe		Spieler:	Zähler:
Netto			



LagePlan

- A Starthaus Tee 1
- B Driving Range
- C Pitching- & Puttingarea
- D 6-Loch Kurzplatz
- E Clubhaus / Restaurant

1-18 Bahnen



ScoreCard

Gut Ringhofen | 99869 Mühlberg
 Tel.: 036256 / 21740 | Fax: 036256 / 21742
 Mail: info@drei-gleichen-golf.de
 Web: www.drei-gleichen-golf.de



Vielen Dank an unsere Sponsoren!



NT.AG

FRH | RECHTSANWÄLTE
 FACHANWÄLTE

ERFURT | DÜSSELDORF | HAMBURG | MÖNCHENGLADBACH

Reisebüro Schäfer



www.markenbündel.com

Platzregeln DREI GLEICHEN GOLF

1. Aus (Regel 27)
 Ist jenseits von weißen Pfählen, weißen Linien, Zäunen oder Mauern, welche den Platz begrenzen. Die Ausgrenze verläuft entlang der platztseitig vordersten Kante der Pfähle, Zaunpfosten bzw. Mäuren auf Bodenenege. Sind Linien und Pfähle vorhanden, gilt der Verlauf der Linie. Die weißen Pfähle zwischen Spielbahn 5 und Spielbahn 6 gelten nur beim Spielen von Spielbahn 5 als Ausgrenze. Die weißen Pfähle zwischen Spielbahn 15 und Spielbahn 17 gelten nur beim Spielen von Spielbahn 17 als Ausgrenze. Die weißen Pfähle zwischen Spielbahn 9 und Spielbahn 12 gelten nur beim Spielen von Spielbahn 9 zur Ruhe kommt und der Spieler nach Regel 26.1 verfahren möchte, muss er unter Hinweisung eines Strafschlagess einen Ball in der weiß eingekreisten, mit „DZ“ gekennzeichneten Dropp-Zone fallen lassen.
2. Wasserhindernisse (Regel 26)
 sind durch gelbe Pfähle und/oder gelbe Linien, seitliche Wasserhindernisse sind durch rote Pfähle und/oder rote Linien gekennzeichnet. Sind Linien und Pfähle vorhanden, gilt der Verlauf der Linie. - Frontal gelbe Pfähle - seitlich rote Pfähle Drop-Zone: - Wenn ein Ball im frontalen Wasserhindernis am Grün der Spielbahn 9 zur Ruhe kommt und der Spieler nach Regel 26.1 verfahren möchte, muss er unter Hinweisung eines Strafschlagess einen Ball in der weiß eingekreisten, mit „DZ“ gekennzeichneten Dropp-Zone fallen lassen.
3. Boden in Ausbesserung (Regel 25)
 Ist durch blaue Pfähle und/oder gelbe Flächen gekennzeichnet. Von Boden in Ausbesserung darf gespielt werden. Es kann Erleichterung nach Regel 25-1b bzw. 25-1c in Anspruch genommen werden. Mit Rindennurmluch bedeckte Flächen um Bäume und auf Wegen sind solche, von denen, gespielt werden muss.
4. Spielen vom falschem Grün (Regel 25-3)
 Wird ein falsches Grün angespielt, so sind die Vorgängers Spielfelds Bestandteil des Grüns (Dec. 33-8/33). Es darf von dort nicht gespielt werden.
5. Hemmnisse (Regel 24)
 a) Behindert eine junge Pflanze die durch Pfahl, Verblisschutz, blaues Band die Standplätze oder den Raum des beabsichtigten Schwungs des Spielers, so muss strafflos Erleichterung nach Regel 24-2 in Anspruch genommen werden. b) Die weißen Pfähle zwischen den Spielbahnen 3 und 12, bzw. 5 und 6, sowie 15 und 5 sind unbewegliche Hemmnisse.
6. Bestandteil des Platzes (Regel 13)
 a) Der Festsbrocken links am Grün der Spielbahn 7 ist Bestandteil des Platzes. b) Die bestseitigen Wege durch die Bahn 1, rechts entlang der Bahn 2, rechts am Grün der Bahn 7, sowie links entlang der Bahn 8, der Weg quer durch die Bahn 16, der Weg rechts am Grün der Bahn 17, sowie quer durch die Bahn 18 sind nicht Bestandteil des Platzes. Hier kann Erleichterung in Anspruch genommen werden. c) Alle unbefestigten Wege sind Bestandteile des Platzes.
7. Entfernungsmessgeräte (Regel 14)
 Für alle Spiele auf dem Platz darf ein Spieler sich über Entfernungen informieren, indem er ein Gerät verwendet, das ausschließlich Entfernungen misst.
 Entfernungsmarkierungen:
 grüne Pfähle mit 1 Ring
 grüne Pfähle mit 2 Ringen
 grüne Pfähle mit 3 Ringen
 100m bis Grünanfang
 150m bis Grünanfang
 200m bis Grünanfang
8. Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel:
 Zählspiel: 2 Schläge
 Lochspiel: Lochverlust